

1С-Битрикс: Управление сайтом

Курс «Контент-менеджер»

Управление структурой





Введение

Современные сайты наполнятся содержанием с помощью специального программного обеспечения: CMS.

⚠ CMS (Content management system — система управления содержимым сайта) — компьютерная программа, используемая для управления контентом сайта. CMS позволяет управлять текстовым и графическим наполнением веб-сайта, предоставляя пользователю удобные инструменты хранения и публикации информации, независимо от уровня его квалификации.

Основная функция любой CMS состоит в автоматизации управления содержимым сайта, добавлении, удалении и редактировании его страниц.

Одной из особенностей программ типа CMS является то, что работа с ней не требует установки какого-либо дополнительного программного обеспечения на компьютер, с которого ведется работа с сайтом. Сама программа размещена на сервере провайдера, а пользователю достаточно иметь простой браузер. Другая особенность — наличие у CMS визуального WYSIWYG-редактора.

Курс **Контент-менеджер** предназначен для сотрудников, занимающихся выполнением текущих работ по работе с содержанием сайта, созданного на основе CMS «1C-Битрикс: Управление сайтом».

Этот курс – первый элемент в системе сертификации специалистов по *Bitrix Framework*. Получаемые умения:

- Изучение базовых знаний об элементах управления и интерфейса системы;
- Изучение принципов и приемов работы в визуальном редакторе;
- Ознакомление с базовыми понятиями об информационных блоках;
- Знакомство с принципами работы со стандартными компонентами.
- Ознакомление с приемами работы с некоторыми модулями системы.

Примечание: В курсе рассмотрены типовые вопросы, решать которые приходится контент-менеджеру. Однако возможны обстоятельства, когда круг обязанностей контент-менеджера расширяется за счет передачи ему некоторых функций администратора сайта. В этом случае рекомендуем к изучению курс «Администратор. Базовый».



Управление структурой

В разделе рассматривается процесс управления структурой сайта.

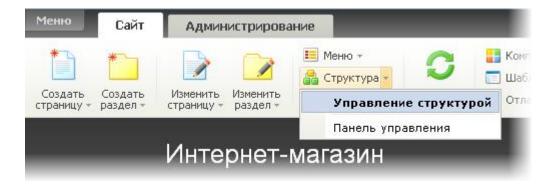
Управление структурой возможно двумя способами:

- через Публичный раздел с помощью кнопки Структура;
- через Административный раздел с помощью Менеджера файлов.

Контент-менеджеру рекомендуется использовать первый способ. Тем не менее, в ряде случаев допустимо и обращение к **Менеджеру файлов**.

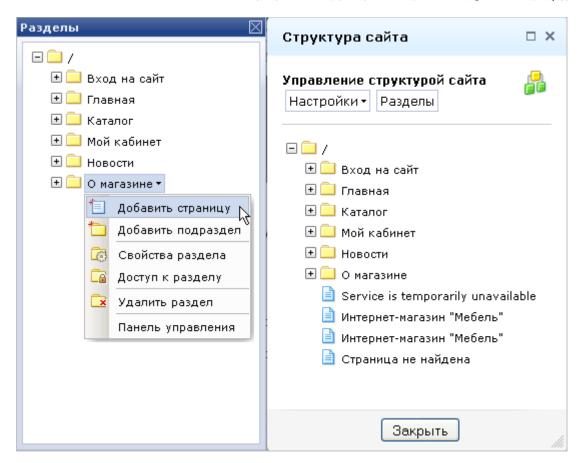
Кнопка Структура

На **Административной панели** есть кнопка **Структура**, которая облегчает доступ и управление структурой сайта. С ее помощью можно, не переходя в **Административный раздел**, получить доступ к любой папке или файлу системы.



С помощью этой же кнопки можно и быстро перейти в **Административный раздел**, при необходимости. Для этого надо в выпадающем меню выбрать **Панель управления**. Выбор в выпадающем меню **Управление структурой** (или простое нажатие на кнопку **Структура**) откроет окно **Управление структурой сайта**.





Если нажать на кнопку **Разделы** в окне **Управление структурой сайта**, это его можно превратить в своеобразный двухоконный файловый менеджер, который позволяет перемещать файлы и папки между папками простым **drag&drop**. Особенностью этого двухоконного менеджера будет то, что во втором окне не будут отображаться файлы, а только папки.

С помощью **Управления структурой файлов** можно осуществлять действия по созданию, управлению, удалению файлов и папок в любом месте структуры, не переходя в нужный раздел, как это приходится делать в **Менеджере файлов**.

С помощью кнопки **Настройки** можно задать будет ли выводиться в основном окне список файлов и информация о файлах.

Менеджер файлов

Из **Административной части** управление структурой осуществляется с помощью **Менеджера файлов**. Несмотря на то, что все работы по управлению структурой можно осуществлять из **Публичной части**, Контент-менеджеру будет полезно знать основные моменты по работе с **Менеджером файлов**.

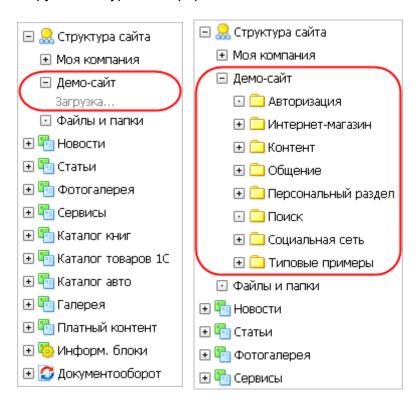
Инструменты и средства управления Менеджера файлов позволяют:

• создавать и удалять папки и файлы;



- выполнять загрузку файлов в систему;
- выгружать файлы на локальный компьютер;
- управлять свойствами страниц и папок;
- переходить к созданию и редактированию страниц;
- управлять меню разделов сайта;
- управлять правами доступа групп пользователей к страницам и разделам сайта;
- просматривать права на доступ к файлам и папкам на уровне операционной системы.

Перейти в **Менеджер файлов** можно из административного меню (*Контент* > *Структура сайта*). Меню для секции **Структура сайта** создается динамически по мере погружения в уровни иерархии:



В рамках этой секции представлена логическая и физическая структура сайта.

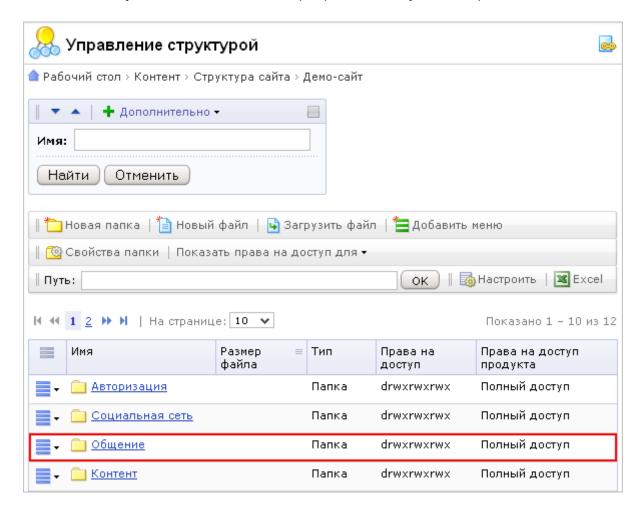
- **Логическая структура** список папок и файлов в том виде, как они представляются пользователям сайта.
- **Физическая структура** список папок и файлов в том виде, в котором они существуют на сервере.

Разница между логической и физической структурой в свете выполнения базовых действий на сайте в том, что в рамках логической структуры невозможно удаление, перемещение файлов. А только редактирование и просмотр.



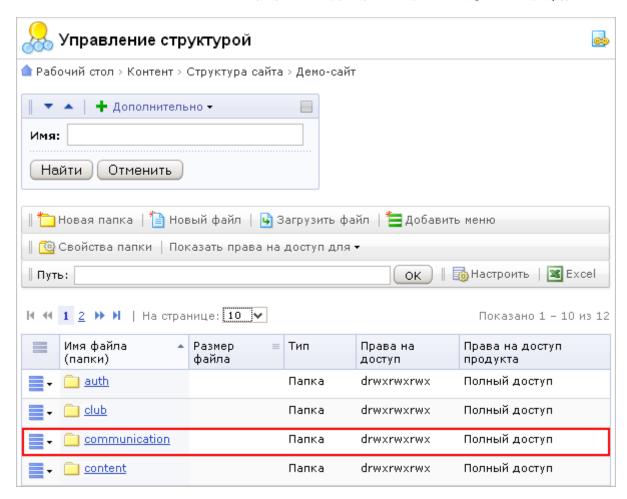
На верхнем уровне иерархии находятся сайты, работающие под управлением системы. Для того чтобы перейти к управлению логической структурой определенного сайта, выберите пункт с его названием. Приемы работы с **Менеджером файлов** довольно просты и во многом аналогичны приемам работы в **Проводнике Windows**.

В рамках логической структуры все папки и файлы отображаются под заданными заголовками. Например, если для папки /communication установлен заголовок Общение, данная папка будет показана в менеджере файлов следующим образом:



Пункт **Файлы и папки** позволяет отобразить всю файловую структуру системы и перейти к ее управлению. В рамках физической структуры все файлы и папки отображаются под своими именами:



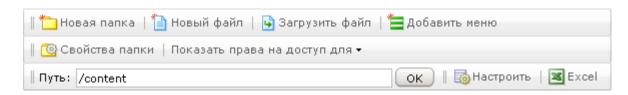


Менеджер файлов содержит следующие элементы управления:

- Контекстная панель;
- Контекстное меню;
- Панель групповых операций.

Контекстная панель

Контекстная панель содержит набор общих команд, необходимых для управления структурой и контентом сайта:

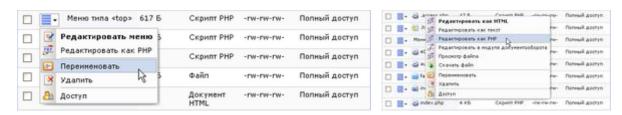




Иконка	Название	Описание
*	Новая папка	создание новой папки в текущей директории;
	Новый файл	создание нового файла в текущей директории;
•	Загрузить файл	переход к форме загрузки файлов в текущую директорию;
*	Добавить меню	создание меню для текущего раздела сайта;
©	Свойства папки	переход к форме управления свойствами текущей папки;
	Показать права на доступ для	позволяет показать в столбце Права на доступ продукта уровень прав доступа к файлам и папкам для выбранной группы пользователей;
	Путь	позволяет перейти в указанную директорию сайта;
	Настроить	позволяет настроить вид списка файлов и папок;
×	Excel	экспортирует данные из отображаемой таблицы в формат MS Excel .

Контекстное меню

Контекстное меню позволяет выполнять определенные действия над выбранным файлом или папкой. Вызвать контекстное меню элемента можно с помощью кнопки расположенной в столбце **Действия**, либо с помощью клика правой кнопкой мыши на выбранном элементе:

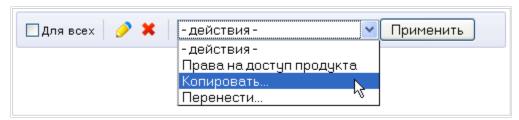


Набор действий в контекстном меню зависит от выбранного элемента, его статуса, а также от уровня прав текущего пользователя.



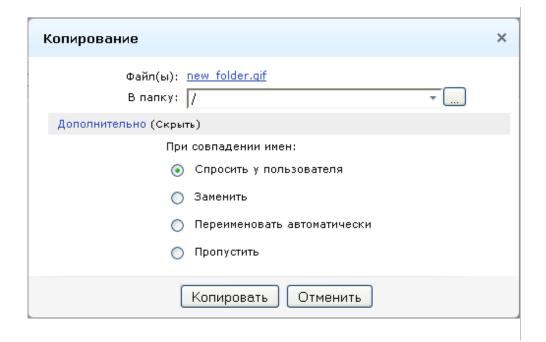
Панель групповых операций

Данная панель позволяет выполнять групповые операции над элементами списка, отмеченными в **Колонке флажков**.



Иконка	Описание
Для всех	применение выбранного действия ко всем элементам в списке;
<i>></i>	быстрое редактирование выбранных элементов непосредственно в списке (и т.ч. переименование файлов и папок);
×	удаление выбранных элементов;
-действия- 🕶	список действий, доступных для выполнения над выбранными элементами:
	Доступ – переход к настройке прав доступа для выбранных элементов;
	Копировать – копирование выбранных элементов в указанную директорию;
	Переместить – перемещение выбранных элементов в указанную директорию.
	Для выполнения выбранного действия служит кнопка Применить . После нажатия откроется либо форма задания прав, либо окно для выбора директории для перемещения/копирования с дополнительными параметрами.





Управление меню

Управление меню может осуществляться как с **Публичной части** сайта, так и с Административной. Контент-менеджерам рекомендуется работать, используя возможности публичного интерфейса. Работа с меню сайта через **Административный раздел** предоставляет больше возможностей, но для их использования нужно иметь соответствующую квалификацию.

Меню в системе «1C-Битрикс: Управление сайтом» наследуемое. Это значит, что если для одного компонента **Меню** в шаблоне сайта выбран определенный тип меню, то это меню будет транслироваться ниже на все разделы и страницы сайта с этим шаблоном, если в этих разделах и страницах не было созданного собственного меню. Этот механизм удобен для главного меню сайта, обычно ему присваивают тип **Верхнее** (**Тор**).

<u>↑ Примечание</u>: Если необходимо, чтобы в нижележащем разделе просто не отображалось вышестоящее меню, создайте меню в нужном разделе без создания в нем пунктов меню.

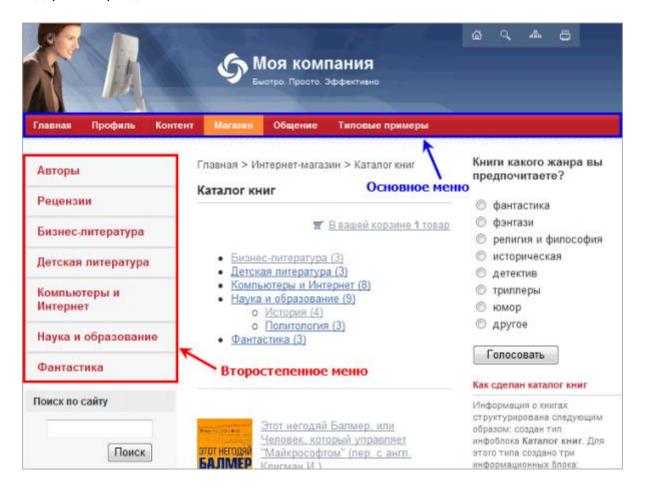
Меню разделов, как правило, создается для каждого раздела свое и транслируется на все страницы раздела. При необходимости в подразделах можно создать свое собственное меню и применить к нему собственный тип.

Типы меню

Использование меню нескольких типов позволяет создать на сайте удобную систему навигации. На сайте может быть представлено несколько меню различных типов: верхнее, левое, нижнее и т.п. Как правило, используется одно "основное" меню,

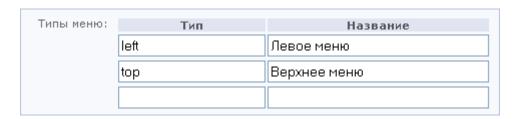


соответствующее самому верхнему уровню иерархии и отображаемое во всех разделах сайта, и "второстепенное" (правое боковое или левое боковое), отображающее содержание раздела.



Число типов меню не ограничено системой. Типы используемых на сайте меню задаются из административного раздела на странице настроек модуля **Управление структурой** (*Настройки > Настройки продукта > Настройки модулей > Управление структурой*).

Например, пусть в системе используются два типа меню:



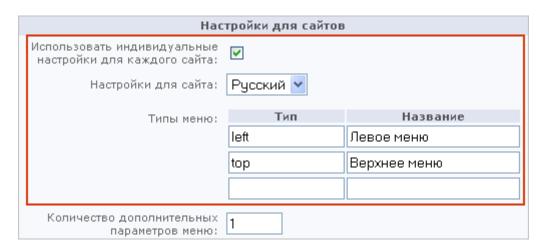
- левое меню тип «left»;
- верхнее (основное) меню тип «**top**».

Тип меню, заданный в настройках модуля **Управления структурой**, будет использован как префикс файла с шаблоном меню (например, **top.menu_template.php**), а также для



идентификации файлов с пунктами меню (например, .top.menu.php). Кроме того, имя типа меню используется для подключения меню в шаблоне дизайна.

Примечание: Типы меню могут быть заданы отдельно для каждого сайта.



Типы меню задаются произвольно (только символами латинского алфавита). Однако для упрощения управления меню рекомендуется давать типам меню значимые имена. Например, top, left, bottom.

Построение меню

Построение меню может производится как на основе статических разделов и страниц, так и на основе динамической информации: разделов и элементов инфоблоков.

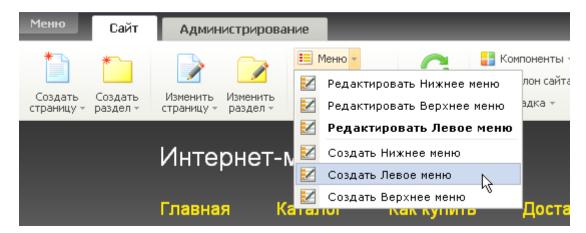
Построение меню из динамических элементов – информационных блоков - позволяет снять с контент-менеджера часть нагрузки по поддержке сайта. Не нужно будет выполнять работы по актуализации меню в связи с появившимися новыми разделами и Для решения этой задачи необходимо использовать компонент menu.sections. Эту работу, как правило, выполняет разработчик сайта или администратор сайта.

Лримечание: Если создание динамического меню необходимо произвести самостоятельно, то обратитесь к Руководству по использованию компонентов <u>Меню</u>.

Создание

Создание меню производится с помощью соответствующей команды кнопки **Меню**.





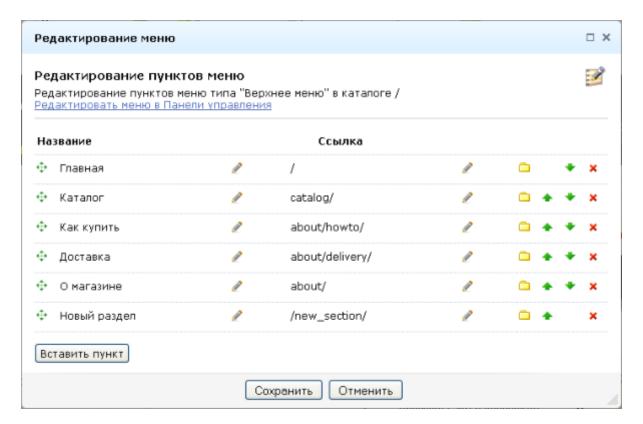
По этой команде откроется форма создания меню. Заполнение полей формы аналогично редактированию меню, которое описано ниже.

Управление меню

Для управлением меню воспользуйтесь командой **Редактировать пункты меню** в панели команд компонента или командой **Редактировать меню** в выпадающем списке команд кнопки **Меню Панели управления**.



Откроется Форма редактирования меню.





Для добавления пунктов меню воспользуйтесь кнопкой **Вставить пункт**. Для редактирования и удаления пунктов меню, а так же их порядка расположения воспользуйтесь командами:

Поля	Описание
Название	Имя пункта меню.
Ссылка	Ссылка на пункт меню.
Инструменты	Описание
	Инструмент для изменения положения пункта меню в общем порядке способом Drag&Drop .
Открыть диалог выбора файла	Переход к диалогу выбору ссылки на раздел или страницу, по которой будет осуществлен переход при выборе данного пункта меню.
◆Передвинуть пункт выше	Инструменты для пошагового изменения положения пунктов меню относительно друг друга.
▼Передвинуть пункт ниже	Инструменты для пошагового изменения положения пунктов меню относительно друг друга.
≭ Удалить пункт меню	Удаление пункта меню Примечание: При удалении пункта меню не происходит удаления папки (страницы), относящейся к этому пункту. Если вам вместе с пунктом не нужна и папка (страница), то ее удаление нужно выполнить дополнительно через кнопку Структура. Это сделано для того, чтобы иметь возможность выводить из показа разделы, которые временно не нужно демонстрировать. Данный способ хорош тем, что пользователь не видит даже саму ссылку из меню на раздел.

⚠ **Внимание!** Если при удалении страниц сайта в форме диалога не снять флажок с поля удалить страницу из меню, то файл удалится, а пункт меню останется. В этом случае переход по пустому пункту меню приведет к 404 ошибке.

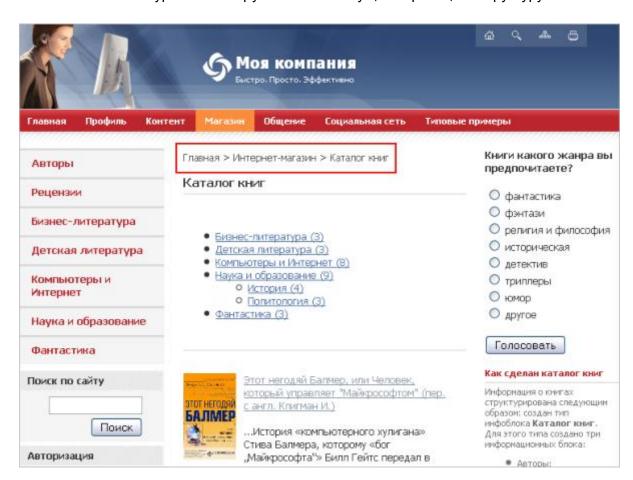


Пункт меню с ограниченным доступом

Система допускает создание меню с ограниченным доступом. Такой доступ настраивается из Административного раздела. Если у контент-менеджера не хватает прав на доступ к расширенному редактированию меню, обратитесь к администратору сайта. Детально расширенная настройка пунктов меню описана в уроке Расширенный режим настройки меню курса Администратор Базовый.

Управление цепочкой навигации

Цепочка навигации представляет собой последовательный список ссылок на разделы сайта и показывает уровень «погруженности» текущей страницы в структуру сайта.



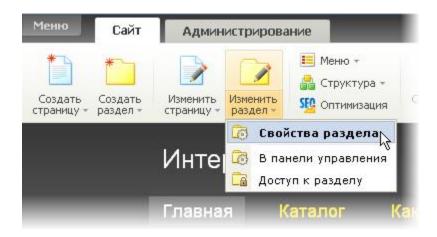
Цепочка навигации помогает посетителю легко ориентироваться на сайте: быстро вернуться на главную страницу сайта или подняться на один или более уровней вверх, т.е. перейти из подраздела в раздел.

Навигационная цепочка подключается с помощью визуального компонента Навигационная цепочка (bitrix:breadcrumb). Чтобы цепочка навигации по умолчанию выводилась на всех страницах сайта, ее обычно подключают в шаблоне дизайна сайта. Эту операцию выполняют разработчики сайта при его создании. Контент-менеджеру остается только управление названиями разделов, которые будут отображаться в цепочке навигации

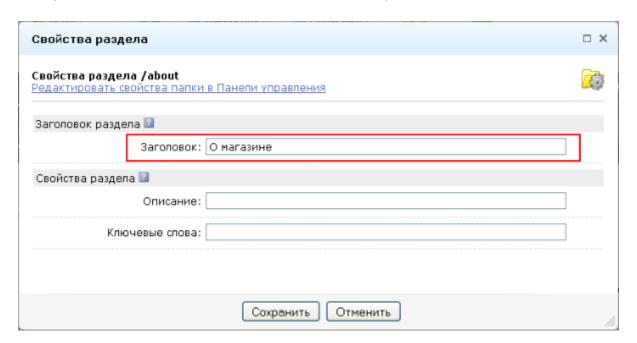


Название ссылки в навигационной цепочке на раздел сайта определяется в поле **Заголовок** на странице настройки свойств раздела (свойств страницы), либо поле **Название**, если речь идет об элементе инфоблока.

Переход к форме настройки свойств раздела (страницы) из публичного раздела можно осуществить: при помощи пункта Свойства раздела меню команд кнопки Изменить раздел (страницу):



В результате откроется форма настройки свойств текущего раздела:

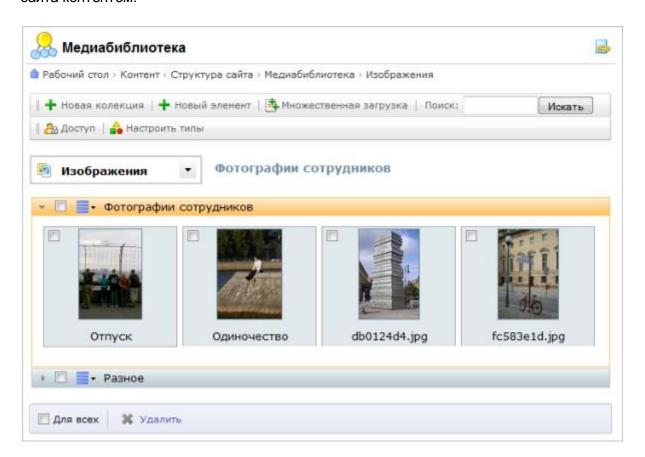


Чтобы изменить название ссылки на раздел в цепочке навигации, нужно отредактировать **Заголовок раздела**. Название ссылки будет изменено сразу же после сохранения новых свойств раздела.



Медиабиблиотека

Медиабиблиотека — это менеджер для работы с медиаданными, особый способ хранения медиафайлов (изображения, презентации (.ppt), аудиофайлы и видео), который облегчает систематизацию хранимого материала и доступ к нему. С помощью **Медиабиблиотеки** создается многоуровневая структура медиаколлекций, содержимое которых вы можете в дальнейшем использовать при редактировании сайта и наполнении сайта контентом.



Медиабиблиотека включает в себя следующие функциональные возможности:

- создание многоуровневой структуры медиаданных;
- добавление неограниченного количества медиаколлекций;
- настройка доступа к коллекциям;
- одиночная и пакетная загрузка элементов в медиаколлекции;
- ограничение загрузки по форматам файлов в зависимости от заданного списка;
- использование содержимого медиабиблиотеки при наполнении сайта контентом, включая редактирование инфоблоков;
- заполнение свойств для каждого элемента медиаколлекций;



• возможность поиска по этим полям свойств.

Настройки медиабиблиотеки

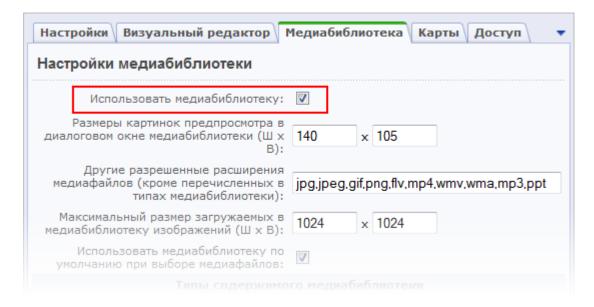
Прежде чем начать работу с **Медиабиблиотекой**, нужно произвести настройку данного функционала. Для этого выполните следующее:

Перейдите на вкладку **Медиабиблиотека** на странице настроек модуля **Управление структурой** (*Настройки > Настройки продукта > Настройки модулей*):



Измените настройки Медиабиблиотеки:

Отметьте опцию **Использовать медиабиблиотеку**, иначе данный функционал будет не доступен:





Настройте Размеры картинок предпросмотра в диалоговом окне медиабиблиотеки.

В поле **Другие разрешенные расширения медиафайлов** через запятую укажите расширения, которые могут иметь файлы, загружаемые в медиабиблиотеку.

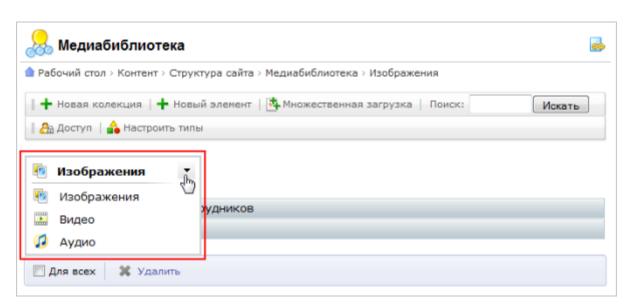
Установите Максимальный размер загружаемых в медиабиблиотеку изображений.

Если нужно, выберите опцию **Использовать медиабиблиотеку по умолчанию при выборе медиафайлов**. Примеры использования функционала **Медиабиблиотека** приведены в уроке <u>Примеры использования медиабиблиотеки</u>.

Типы содержимого медиабиблиотеки настраиваются на этапе создания коллекций. Работа с типами содержимого подробно описана в уроке <u>Управление коллекциями</u>.

Управление коллекциями

Медиабиблиотека (*Контент > Структура сайта > Медиабиблиотека*) представляет собой многоуровневую структуру. Коллекции медиабиблиотеки группируются по типам содержимого:



Для каждой коллекции отображается панель с ее названием:



Панель содержит следующие элементы:

- Кнопка (либо) просмотр содержимого коллекции (либо сворачивание ее в компактный режим).
- Флажок - выбор коллекций, к которым предполагается применить какое-либо действие. Для каждого элемента коллекции также доступен флаг выбора.
- Меню действий 📑 содержит следующие действия:



- Редактировать;
- Удалить;
- Доступ;
- Добавить элемент;
- Добавить коллекцию;
- Изменить тип.

Клик мышью по панели используется для просмотра содержимого коллекции:

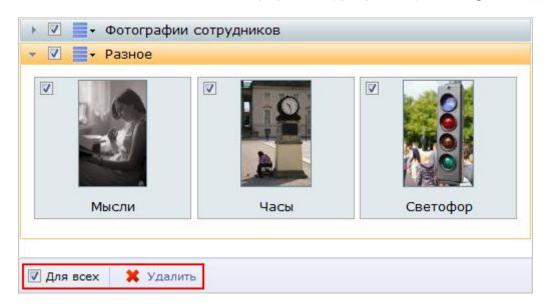


Панель действий медиабиблиотеки включает в себя всего два действия: **Для всех** и **Удалить**.



При установке указателя в поле **Для всех** выбираются все коллекции данной группы. Действия будут производится над всеми элементами из этих коллекций.





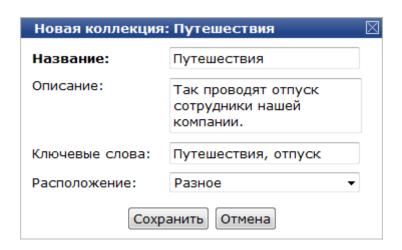
Действие **Удалить** позволяет удалять отдельные элементы или коллекции целиком. Чтобы выполнить удаление, нужно отметить флагом требуемые элементы/коллекции и нажать **Удалить**.

Добавление новой коллекции

Любая коллекция **Медиабиблиотеки** может иметь неограниченное количество вложенных в себя коллекций.

Чтобы добавить новую коллекцию, выполните следующее:

 По кнопке Новая коллекция откройте форму добавления коллекции медиаданных;



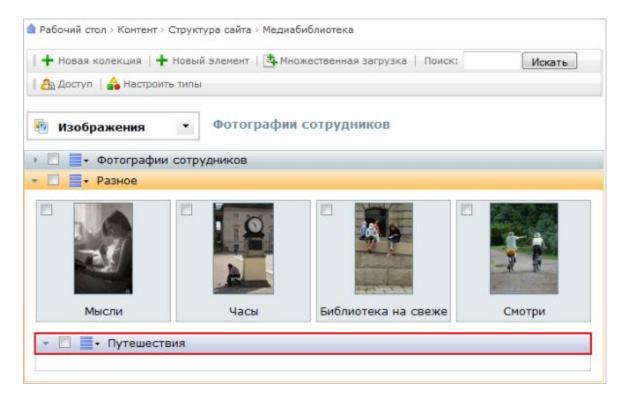
- Заполните поля формы:
 - Название укажите название коллекции;
 - Описание задайте произвольное описание элемента;



- Ключевые слова задайте ключевые слова, которые в дальнейшем будут использоваться для поиска элементов данной коллекции;
- **Расположение** укажите расположение коллекции (коллекция может находиться на **Верхнем уровне** структуры, или быть вложенной в другую коллекцию):



▶ Нажмите кнопку Сохранить. Новая коллекция будет создана и отобразится на странице Медиабиблиотека:

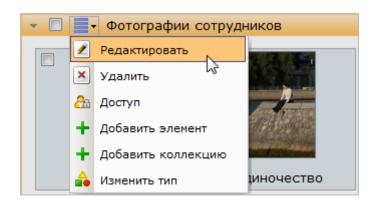


Редактирование коллекции

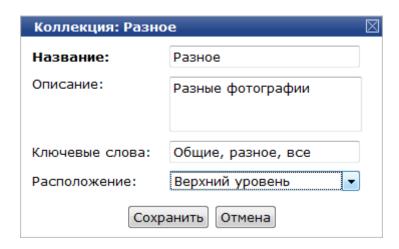
Чтобы отредактировать коллекцию, выполните следующее:



В меню действий, расположенном на контекстной панели коллекции, выберите пункт Редактировать:



> Внесите необходимые изменения, заполнив поля открывшейся формы:



Нажмите Сохранить, чтобы изменения вступили в силу.

Типы содержимого медиабиблиотеки

Медиабиблиотека поддерживает библиотеки с разными типами содержимого. По умолчанию в продукте созданы три типа: **Изображения**, **Видео**, **Аудио**. Пользователь также имеет возможность добавить свои типы.

Создание нового типа

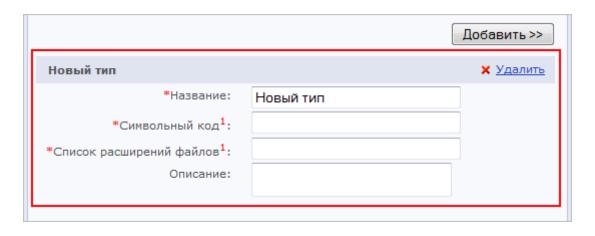
Чтобы создать собственный тип содержимого, выполните следующее:

Нажмите на кнопку Настроить типы, расположенную на контекстной панели медиабиблиотеки. Откроется страница настройки модуля Управление структурой:



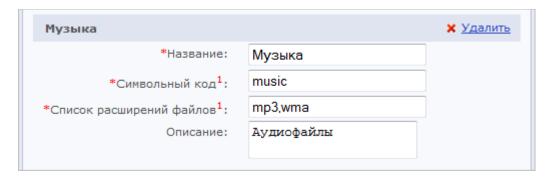


▶ Нажмите кнопку Добавить. На странице отобразится секция Новый тип:

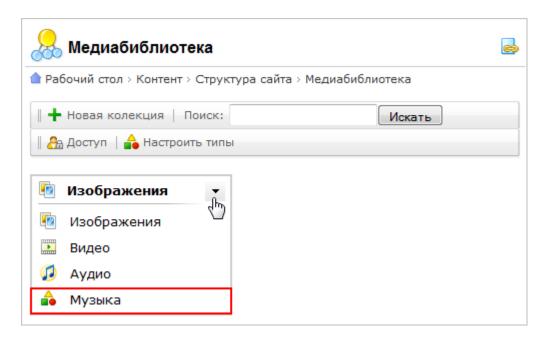


> Заполните поля формы:





- Название введите название нового типа. Поле, обязательное для заполнения.
- Символьный код задайте символьное обозначение типа, которое будет использоваться системой. Может содержать только символы латинского алфавита и цифры. Поле является обязательным для заполнения.
- Список расширений файлов через запятую укажите расширения файлов, относящихся к данному типу. Поле является обязательным для заполнения.
- Описание задайте произвольное описание типа.
- Нажмите кнопку Сохранить. Будет создан новый тип содержимого медиабиблиотеки:

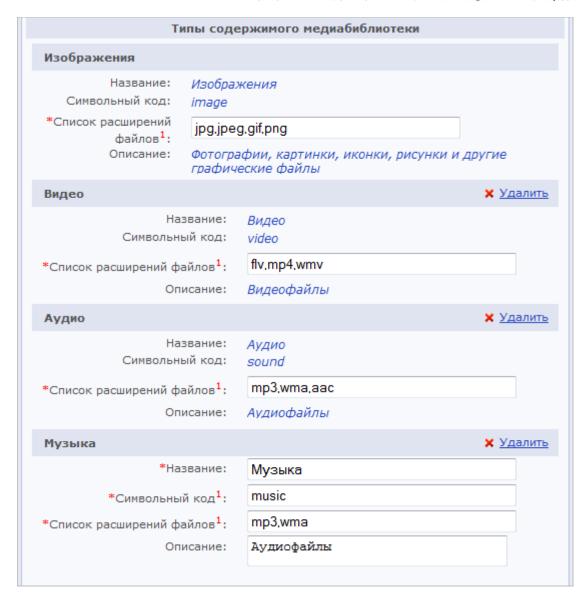


Настройка типов

Чтобы настроить типы содержимого медиабиблиотеки, выполните следующие действия:

> Нажмите кнопку **Настроить типы**. Откроется страница настройки модуля **Управление структурой**, вкладка **Медиабиблиотека**:





- > Внесите необходимые изменения.
- Нажмите кнопку Сохранить. Изменения вступят в силу.

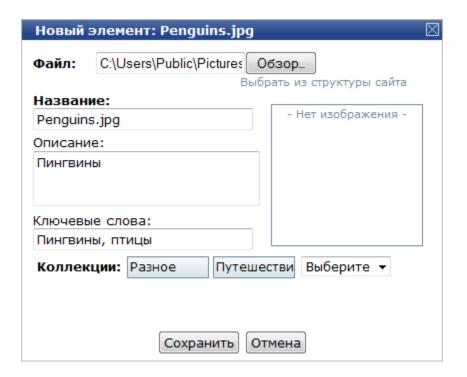
Загрузка файлов

Добавление элемента коллекции

Чтобы добавить новый элемент коллекции, выполните следующее:



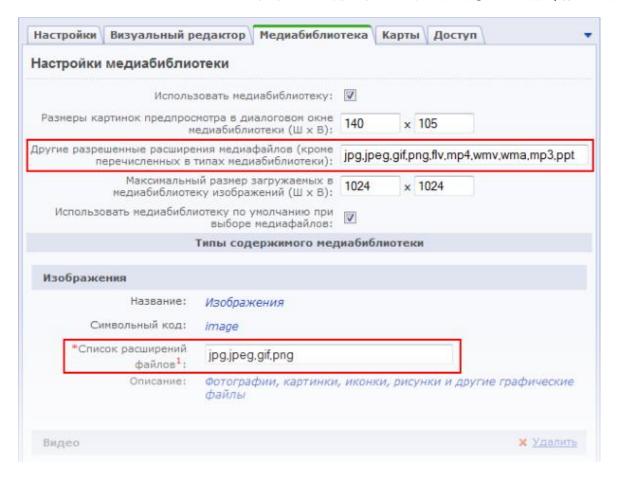
- Нажмите кнопку Новый элемент, расположенную на контекстной панели Медиабиблиотеки, или выберите пункт Добавить элемент меню действий коллекции (
- **В** открывшейся форме, в поле **Файл** укажите путь к файлу, который должен быть добавлен в медиабиблиотеку:



- Файл может быть загружен с локального компьютера либо выбран из уже загруженных файлов в структуре сайта:
 - Загрузка файла с локального компьютера осуществляется с помощью кнопки **Обзор**.
 - Ссылка **Выбрать из структуры сайта** позволяет выбрать файл из структуры сайта.
- При необходимости заполните остальные поля формы.
- ▶ Нажмите кнопку Сохранить. Элемент будет добавлен в указанные коллекции медиабиблиотеки.

№ Примечание: в медиабиблиотеку могут быть загружены только файлы, имеющие одно из разрешенных расширений. При попытке добавить файл с другим расширением, пользователь получит сообщение о том, что файл с таким расширением не может быть загружен в медиабиблиотеку. Список разрешенных расширений файлов задается на странице настроек модуля Управление структурой:





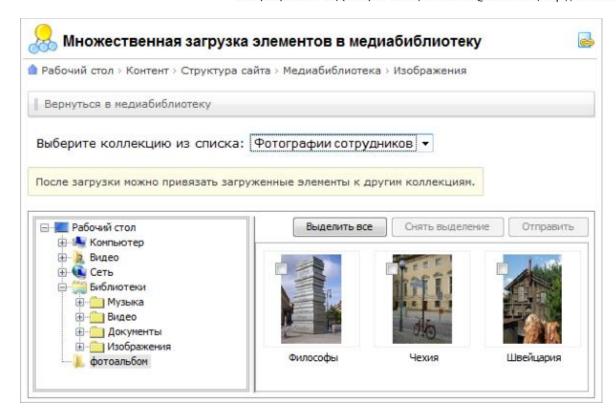
Множественная загрузка

При множественной загрузке файлов в медиабиблиотеку используется технологии **Java** и **ActiveX**. Это позволяет быстро загружать файлы, не осуществляя поиск на диске и не вводя имена и свойства файлов в явном виде.

Чтобы загрузить несколько файлов в медиабиблиотеку, выполните следующие действия:

Нажмите на кнопку **Множественная загрузка**, расположенную на контекстной панели **Медиабиблиотеки**. Откроется страница **Множественная загрузка** элементов в медиабиблиотеку:

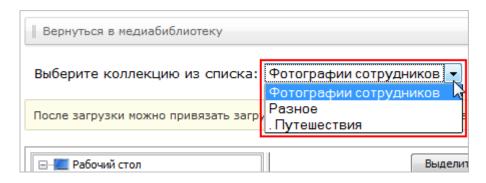




Контекстная панель содержит всего одну кнопку, по которой осуществляется переход на страницу **Медиабибилотеки**:

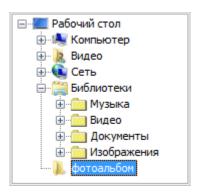
|| Вернуться в медиабиблиотеку

Выберите коллекцию из списка, в которую будут загружены элементы:

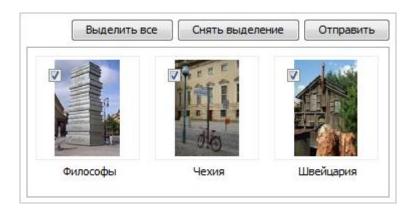


▶ В форме загрузки элементов с помощью дерева папок выберите каталог, содержащий медиаэлементы, которые вы собираетесь загрузить на сайт:





> Выберите элементы для загрузки в медиабиблиотеку:

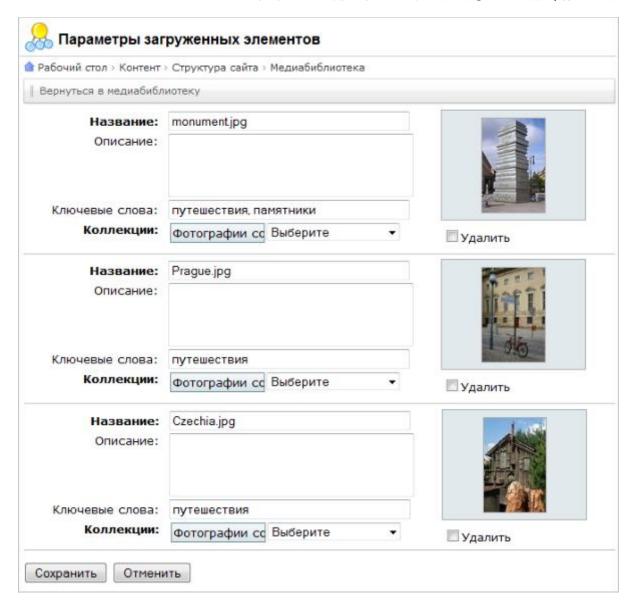


Нажмите Отправить.

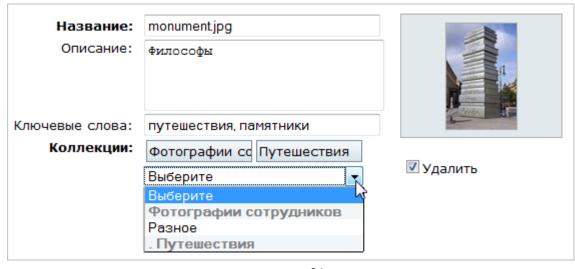
Параметры загружаемых элементов

После отправки элементов в **Медиабиблиотеку** открывается страница **Параметры загруженных элементов**:





Для каждого элемента имеется своя форма, в которой можно изменить параметры элемента и привязать его к другим коллекциям:



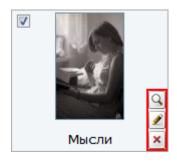


- Заполните поля формы для каждого элемента:
 - Название укажите название элемента.
 - Описание задайте произвольное описание элемента.
 - Ключевые слова задайте ключевые слова, которые в дальнейшем будут использоваться для поиска данного элемента.
 - Коллекции укажите коллекции, к которым дополнительно должен быть привязан элемент.
 - **Удалить** при отмеченной опции элемент будет удален из коллекции, в которую был загружен.
- ▶ Нажмите кнопку Сохранить. Новые значения параметров элемента будут сохранены.

Управление элементами коллекции

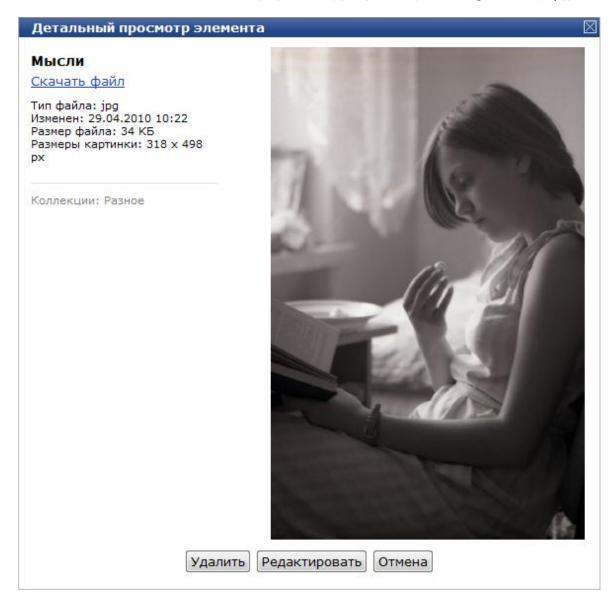
Контекстная панель элемента

При наведении курсора на элемент коллекции отображается контекстная панель данного элемента, позволяющая:



• 🖳 – перейти к детальному просмотру элемента:





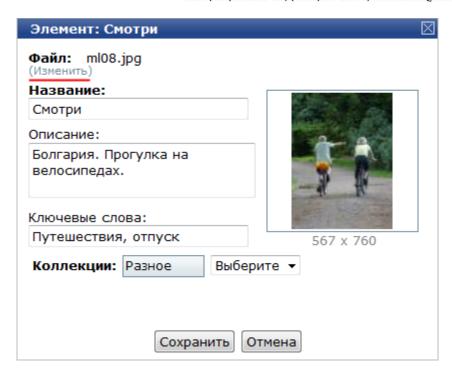
- 🖊 перейти к редактированию элемента;
- 💌 удалить элемент из коллекции.

Редактирование элемента

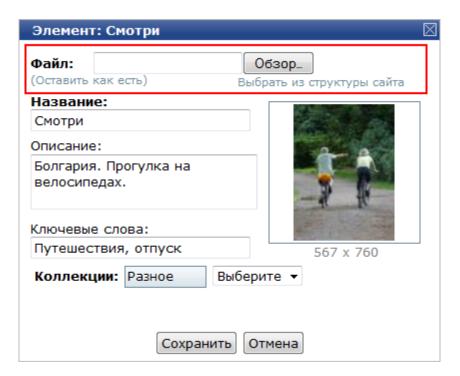
Чтобы отредактировать элемент коллекции, выполните следующее:

- Наведите курсор на изображение и кликните по иконке
- В открывшейся форме редактирования элемента внесите необходимые изменения:





> Ссылка **Изменить** позволяет выбрать новый файл вместо текущего:



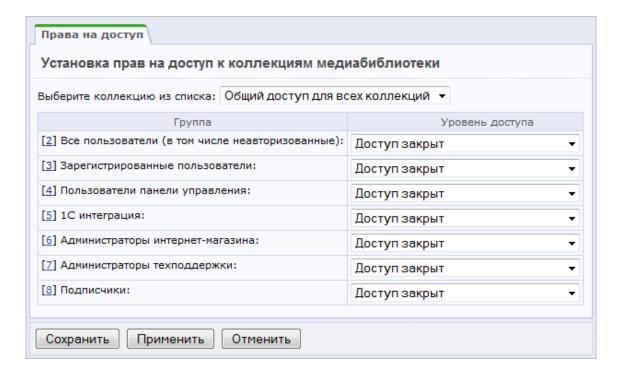
Нажмите кнопку **Сохранить**, чтобы изменения вступили в силу. Чтобы изменения не были сохранены, воспользуйтесь кнопкой **Отмена**.



Настройка прав доступа к коллекциям

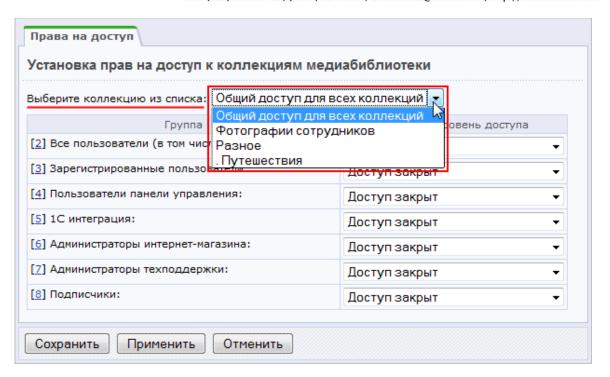
Чтобы установить права на доступ к коллекциям медиабиблиотеки, выполните следующее:

Нажмите на кнопку **Доступ**, расположенную на контекстной панели, или выберите пункт **Доступ** меню действий коллекции (медиабиблиотеки. Откроется форма **Установка прав на доступ к коллекциям медиабиблиотеки**:



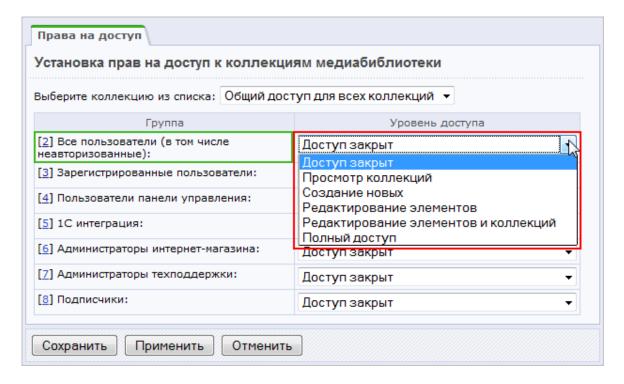
В открывшейся форме укажите коллекцию, право на доступ к которой нужно изменить. Настроить можно как Общий доступ для всех коллекций, так и доступ к каждой коллекции отдельно:





⚠ Примечание: по умолчанию настройки прав доступа к коллекции распространяются на все вложенные коллекции.

Установите уровень доступа к коллекции для каждой группы пользователей:



- Для группы пользователей могут быть назначены следующие уровни доступа к коллекциям и их элементам:
 - Доступ закрыт доступ пользователей к данной коллекции закрыт;



- Просмотр коллекций пользователям разрешено просматривать содержимое коллекции;
- Создание новых пользователи могут создавать новые коллекции;
- Редактирование элементов пользователи могут не только создавать коллекции, но и управлять их элементами;
- **Редактирование элементов и коллекций** пользователи могут управлять и элементами, и коллекциями медиабиблиотеки;
- Полный доступ пользователи имеют полный доступ к медиабиблиотеке.
- Нажмите кнопку Сохранить. Изменения прав доступа вступят в силу.

Поиск

Поиск элементов Медиабиблиотеки осуществляется по полям свойств этих элементов.

Например, чтобы отобрать элементы, соответствующие теме **отпуск**, выполните следующее:

В Введите в поле **Поиск** слово **отпуск**:



- Нажмите кнопку Искать.
- Результатом поиска станут элементы, в Названии, Описании или Ключевых словах которых присутствует слово отпуск:



Если элементов, соответствующих заданным условиям, в **Медиабиблиотеке** нет, то будет выведено сообщение о том, что по вашему запросу ничего не найдено.

Ссылка Скрыть закрывает результаты поиска.

⚠ Примечание: при удалении элементов, отображаемых в Результатах поиска, они будут удалены из всех коллекций медиабиблиотеки.

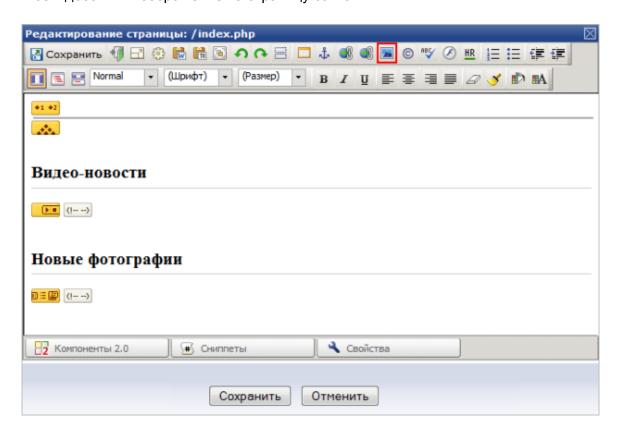


Примеры использования медиабиблиотеки

Работа с медиабиблиотекой при редактировании страницы сайта

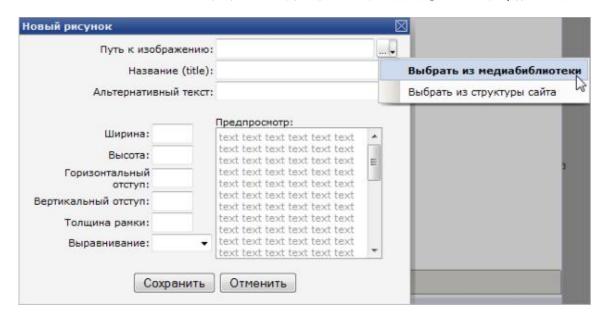
Добавление изображения:

- ▶ По нажатию кнопки Изменить перейдите к редактированию страницы в визуальном редакторе.
- ▶ Нажмите кнопку Изображение, расположенную на контекстной панели редактора, чтобы добавить изображение на страницу сайта:

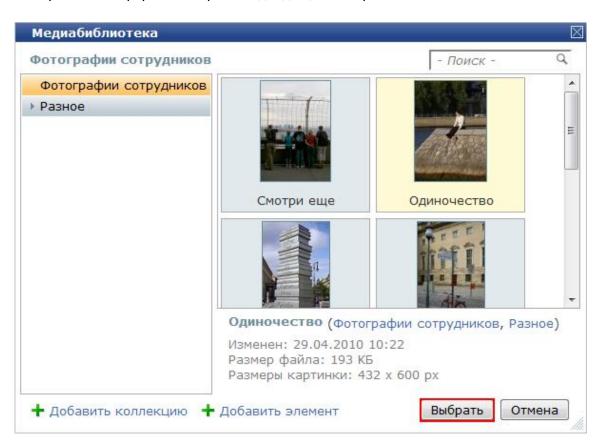


- > Откроется форма Новый рисунок.
- **В** поле **Путь к изображению** укажите **Выбрать из медиабиблиотеки**:





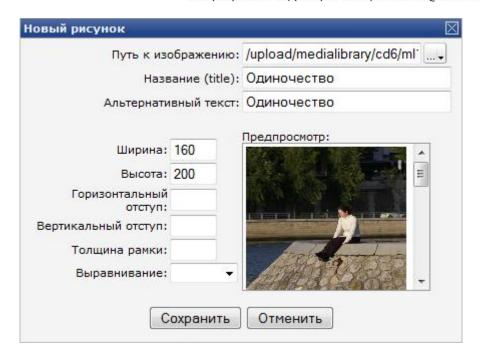
> В открывшейся форме выберите подходящее изображение:



⚠ Примечание: при необходимости вы можете прямо из этой формы загрузить в медиабиблиотеку новые изображения.

Заполните остальные поля формы:





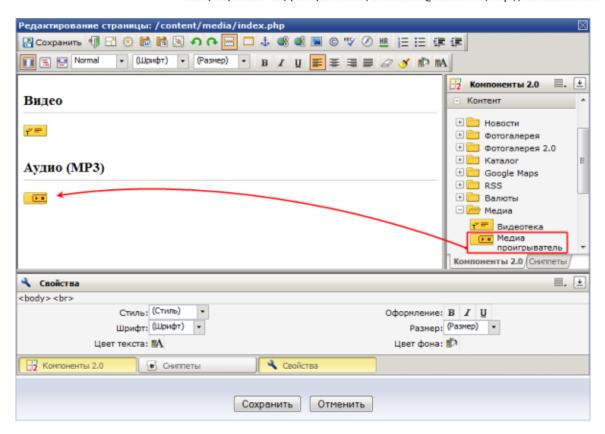
Нажмите кнопку Сохранить.

После сохранения изменений, произведенных в визуальном редакторе, фото отобразится на странице сайта.

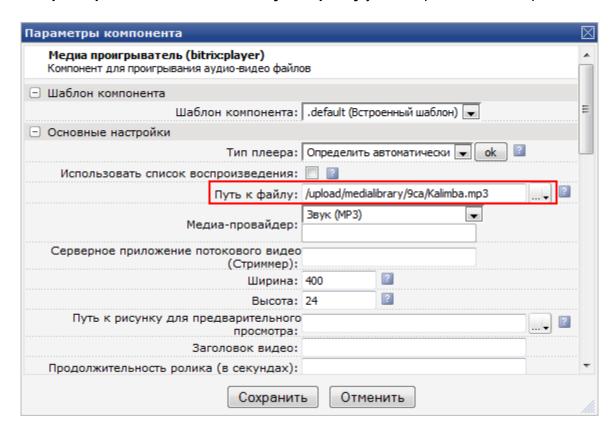
Размещение на странице компонента для проигрывания медиафайлов:

- По кнопке Изменить перейдите к редактированию страницы сайта в визуальном редакторе.
- ▶ Добавьте на страницу компонент Медиа проигрыватель (bitrix:player) (Контент > Медиа > Медиа проигрыватель):



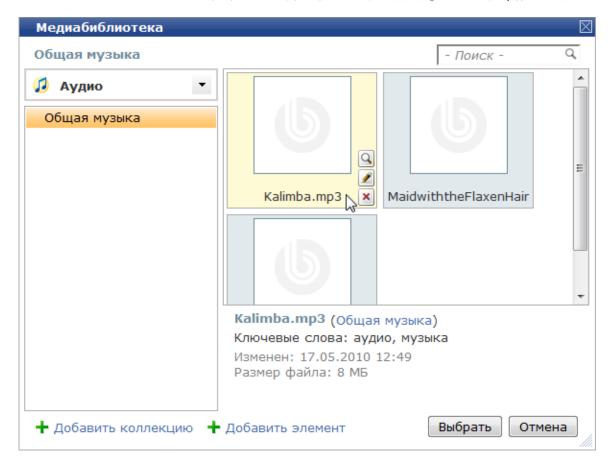


В Параметрах компонента в поле **Путь к файлу** укажите расположение файла.



С помощью кнопки [...] выберите нужный файл из Медиабиблиотеки:





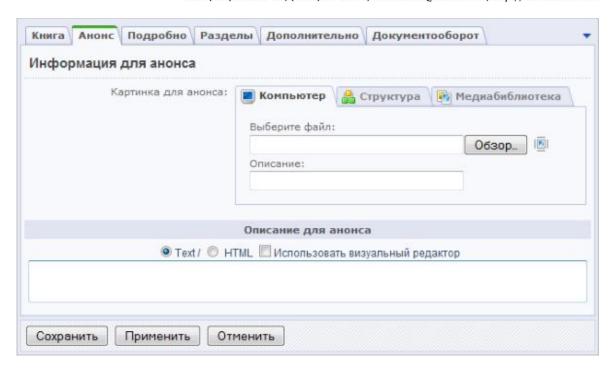
> Сохраните результаты редактирования страницы.

Использование медиабиблиотеки при работе с информационными блоками

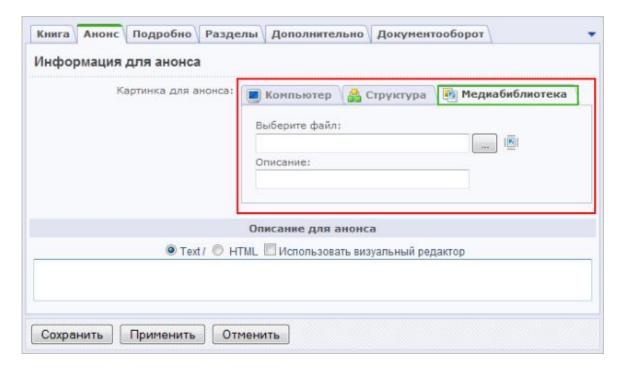
В качестве примера рассмотрим добавление элементов каталога:

- Добавьте новый элемент в Каталог книг (Контент > Каталог книг > Книги).
- ▶ В открывшейся форме создания элемента перейдите на вкладку Анонс или Подробно:





> В форме Картинка для анонса перейдите на вкладку Медиабиблиотека:



С помощью кнопки [...] откройте форму Медиабиблиотека и выберите нужное изображение:





В поле **Выберите файл** автоматически прописывается адрес выбранного файла:

